

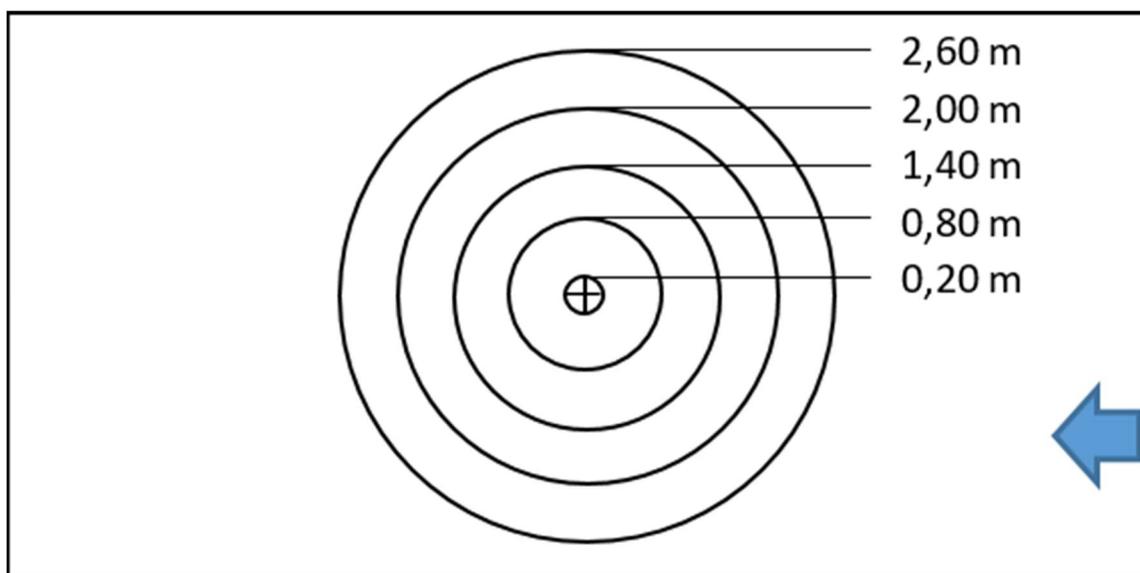
Zielwettbewerb

Durchgang 1 | Massen (mittlere Zielringe)

Aufgabe

Jeder Spieler hat 6 Versuche in die mittleren Zielringe abzugeben. In das Zentrum der Zielringe (Mittelkreuz) wird eine Daube eingelegt. Die Entfernung von der Abspielstelle zum Mittelkreuz beträgt 24,50 m.

Wird die Lage der Daube verändert, so wird sie für den nächsten Versuch erneut auf das Mittelkreuz gelegt.



Zielbild Bahn 1

Punktewertung

Gewertet wird bei jedem Versuch der innere Ring, den der Stock nach Beendigung seines Laufes erreicht. Maßgeblich ist dabei Projektion des Stahlringes auf den Sportboden.

Die Ringe zählen von außen nach innen:

1. Ring:	2 Punkte
2. Ring:	4 Punkte
3. Ring:	6 Punkte
4. Ring:	8 Punkte
5. Ring:	10 Punkte

Durchgang 2 | Stockschiessen

Aufgabe

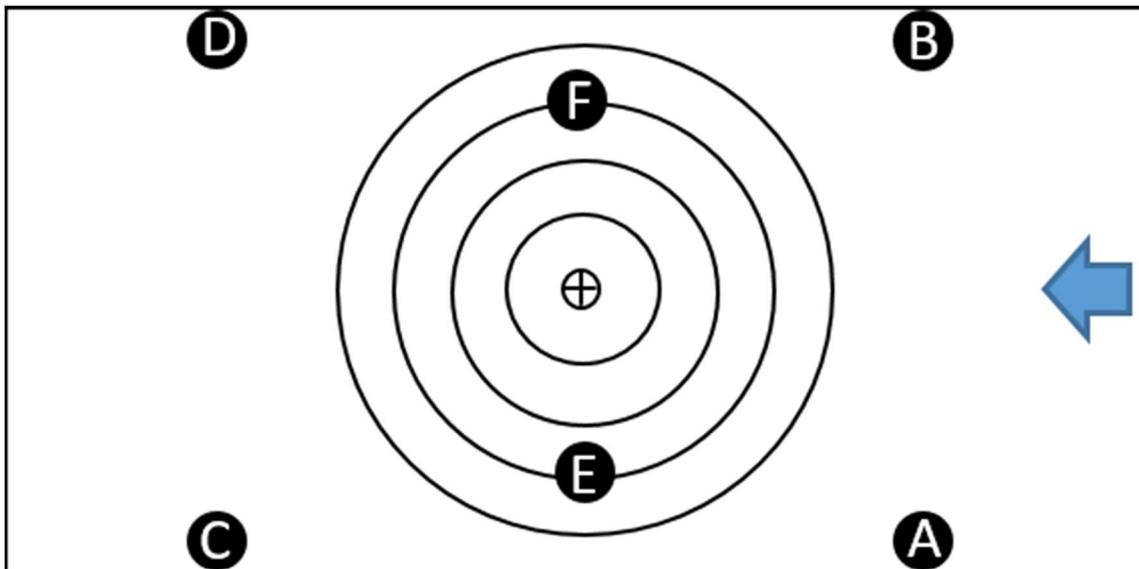
Jeder Spieler hat 6 Versuche auf die in unterschiedlichen Kreisen aufgestellten Zielstöcke abzugeben. Auf das Mittelkreuz wird bei jedem Versuch eine Daube eingelegt. Wird die Lage der Daube verändert, so wird sie für den nächsten Versuch erneut auf das Mittelkreuz gelegt. Neben der Daube darf sich im Zielfeld nur der jeweils zu treffende Zielstock befinden.

Ziel ist es, den jeweiligen Zielstock mit dem eigenen Stock aus dem Zielfeld zu befördern. Der eigene Stock soll dabei im Zielfeld verbleiben. Für die Wertung ist jeweils die ruhende Endlage der Stöcke und ggf. die Projektion des Stahlringes auf den Sportboden maßgebend.

Die Reihenfolge der zu treffenden Zielstöcke ist wie folgt vorgegeben:

1. Versuch	A	vorne links
2. Versuch	B	vorne rechts
3. Versuch	C	hinten links
4. Versuch	D	hinten rechts
5. Versuch	E	mitte links
6. Versuch	F	mitte rechts

Als Zielstöcke sind Stockkörper Type L (Schüler Type E) mit → [klassengerechten Laufsohlen](#) zu verwenden.



Zielbild Bahn 2

Punktewertung

Für jeden **getroffenen Zielstock** werden wie folgt Punkte vergeben.

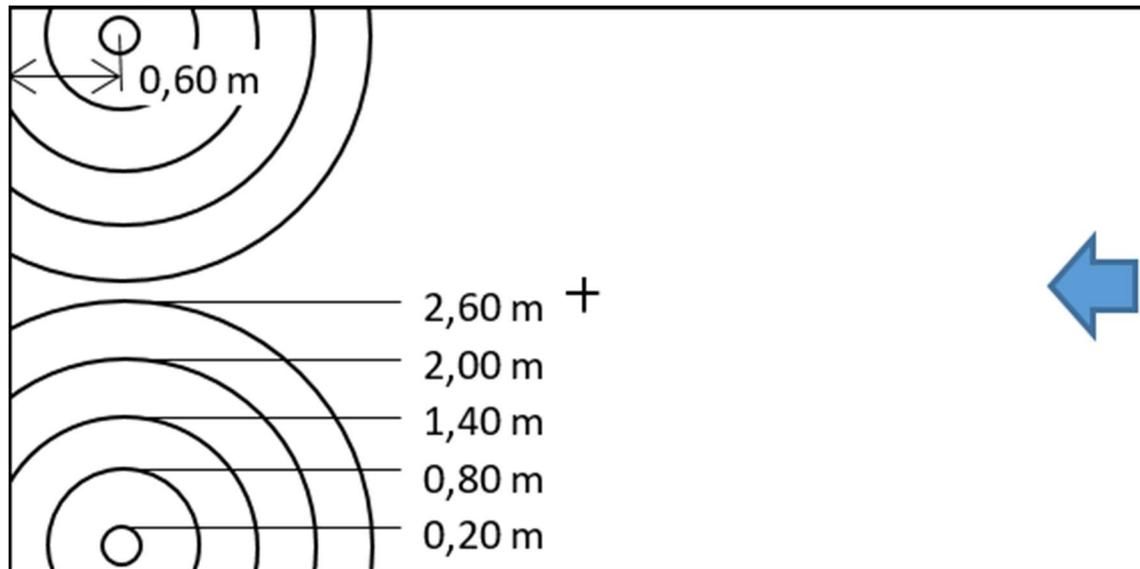
Zielstock verbleibt im Zielfeld	2 Punkte
beide Stöcke verlassen das Zielfeld	5 Punkte
Zielstock verlässt das Zielfeld, eigener Stock verbleibt im Zielfeld	10 Punkte

Durchgang 3 | Massen in die hinteren Ringe

Aufgabe

Jeder Spieler hat 3 Versuche in die linken hinteren Zielringfragmente und anschließend 3 Versuche in die rechten hinteren Zielringfragmente abzugeben. Im Zentrum der Zielringe liegt bei jedem Versuch eine Daube.

Wird die Lage der Daube verändert, so wird sie für den nächsten Versuch erneut in das Zentrum gelegt.



Zielbild Bahn 2

Punktewertung

Gewertet wird bei jedem Versuch der innere Ring, den der Stock nach Beendigung seines Laufes erreicht. Maßgeblich ist dabei Projektion des Stahlringes auf den Sportboden. Stöcke, die außerhalb des Zielfeldes zum Stehen kommen, werden nicht gewertet.

Die Ringe zählen von außen nach innen:

1. Ring:	2 Punkte
2. Ring:	4 Punkte
3. Ring:	6 Punkte
4. Ring:	8 Punkte
5. Ring:	10 Punkte

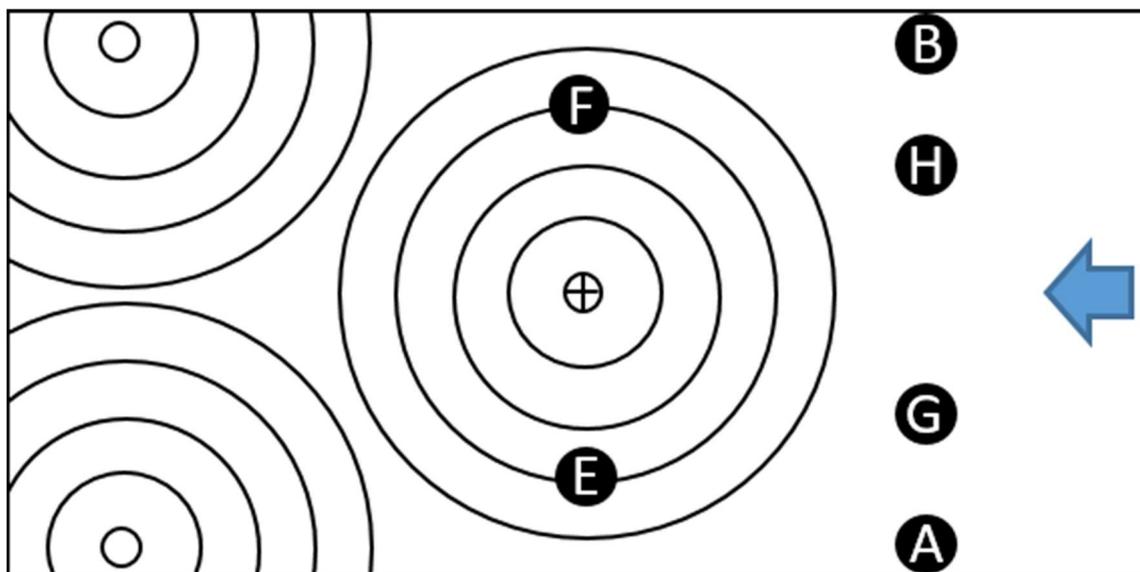
Durchgang 4 | Kombinieren

Aufgabe

Jeder Spieler hat 6 Versuche auf die in unterschiedlichen Ringen aufgestellten Zielstöcke abzugeben. In das Zentrum der Zielringe (Mittelkreuz) wird eine Daube eingelegt. Bei den Versuchen 5 und 6 liegt die Daube im Zentrum der hinteren Zielringe. Wird die Lage der Daube verändert, so wird sie für den nächsten Versuch neu eingelegt. Neben der Daube darf sich im Zielfeld nur der jeweilige Zielstock befinden.

1. **Ablenken:** Bei den Versuchen 1 und 2 muss der Spieler den jeweiligen Zielstock (A | B) treffen (berühren reicht hier aus) und mit seinem eigenen Stock die Zielringe erreichen. Die Endlage des Zielstockes hat keinen Einfluss auf die Wertung.
2. **Bringen:** Bei den Versuchen 3 und 4 muss der Spieler den jeweiligen Zielstock (G | H) treffen in die Zielringe befördern. Die Endlage des eigenen Stockes hat keinen Einfluss auf die Wertung.
3. **Bringen:** Bei den Versuchen 5 und 6 muss der Spieler den jeweiligen Zielstock (E | F) treffen in die hinteren Zielringe befördern. Die Endlage des eigenen Stockes hat keinen Einfluss auf die Wertung.

Als Zielstöcke sind Stockkörper Type L (Schüler Type E) mit → [klassengerechten Laufsohlen](#) zu verwenden.



Zielbild Bahn 2

Punktewertung

Gewertet wird bei jedem Versuch der innere Ring, den der eigene Stock bzw. der Zielstock erreicht (ruhende Endlage). Maßgeblich ist dabei die Projektion des Stahlringes auf den Sportboden. Versuche, bei denen der Zielstock nicht getroffen wird, werden nicht gewertet.

- Versuch 1 und 2: eigener Stock mittlere Zielringe
- Versuch 3 und 4: Zielstock mittlere Zielringe
- Versuch 5 und 6: Zielstock hintere Zielringe

Die Ringe zählen von außen nach innen:

1. Ring:	2 Punkte
2. Ring:	4 Punkte
3. Ring:	6 Punkte
4. Ring:	8 Punkte
5. Ring:	10 Punkte

Sportgeräte und Zielstöcke

Sportgeräte der Spieler

Die → [Sportgeräte der Spieler](#) müssen den Vorgaben des Abschnitts 3 der IER entsprechen.

Bei Verwendung von regelwidrig manipuliertem oder nicht erlaubtem Sportgerät erfolgt Disqualifikation nach IER Regel 813 i. V. m. IER Regel 807 a.

Schüler und Jugendbereich

Schüler U14: Schüler U14 dürfen gem. ISpO § 110 a) nur einen Schülerstock Type E und keine Winterlaufsohlen Nr. 25 (gelb) und Nr. 26 (blau) sowie Sommerlaufsohlen Nr. 15 (blau) und Nr. 16 (blau-lila) verwenden.

Jugend U16 + U19: Jugendliche dürfen lt. ISpO § 110 b) keine Stöckkörper Type M und keine Sommerlaufsohlen Nr. 16 (blau-lila) verwenden.

Laut BSpO Schaubild zu Tz. 6.3.1 bestehen in Bayern im Nachwuchsbereich aber keinerlei Beschränkungen hinsichtlich der verwendeten Laufsohlen.

Zielstöcke

Stockkörper: Gemäß Hinweis zu IER Regel 521 müssen bei allen Wettbewerben als Zielstöcke in den Durchgängen 2 und 4 Stöckkörper **Type L** (Schüler Type E) und klassengerechte Laufsohlen verwendet werden.

Laufsohlen – spielklassenabhängig

	Sommer- Winterlaufsohle		
	schwarz	grau	gelb
Schüler U14	12 23		
alle Spielklassen weiblich – und U16 männlich –		13 24	
alle Spielklassen männlich – ohne U16 –			14 25